

Informatik I

Uebung 8

Gruppe A, ETZ E91

Patrick Boenzli

dev.orxonox.net/wiki/boenzlip/inf1

Lernziele

Die Studenten:

- kennen die Grundlagen von C++
- wissen was eine **Rekursion** ist und wie man eine solche implementiert
- kennen den Algorithmus “**Sortieren durch Einfuegen**”

Rekursive Algorithmen

a) Begriffserklärung:

- **Alternative** zu **iterativen** Verfahren
- bei der Rekursion **ruft sich** eine Funktion **selber** wieder **auf**
- **Abbruchsbedingung** beendet den rekursiven Abstieg

Rekursive Algorithmen

b) Beispiel: Fibonacci Algorithmus

Fibonacci-Reihe:

$$\mathbf{fib(n) = fib(n-1) + fib(n-2)}$$

$$fib(2) = 1$$

$$fib(1) = 1$$

Wie kann die Fibonacci-Reihe implementiert werden?

Rekursive Algorithmen

c) Beispiel: Fibonacci Algorithmus - Iterativ

```
int fib( int i ) {
    int  f0 = 0; //previous fib number
    int  f1 = 1; //current fib number
    int  tmp;

    if ( i == 0 ) return 0;
    for( int j = 2; j <= i; j++ ) {
        tmp = f1;
        f1 += f0;
        f0 = tmp;
    }
    return f1;
}
```

Rekursive Algorithmen

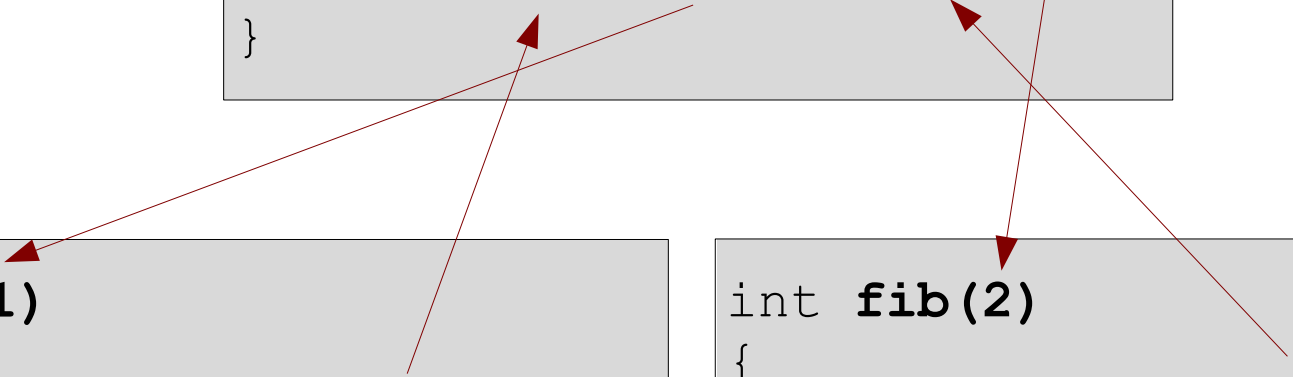
d) Beispiel: Fibonacci Algorithmus - Rekursiv

```
int fib( int n )
{
    if (n <= 2) return 1;
    return fib( n-2 ) + fib( n-1 );
}
```

Rekursive Algorithmen

e) Beispiel: Fibonacci Bildhaft, $n = 3$

```
int fib(3)
{
  if (3 <= 2) return 1;
  return fib( 1 ) + fib( 2 );
}
```



```
int fib(1)
{
  if (1 <= 2) return 1;
  return fib( 1 ) + fib( 2 );
}
```

```
int fib(2)
{
  if (2 <= 2) return 1;
  return fib( 1 ) + fib( 2 );
}
```

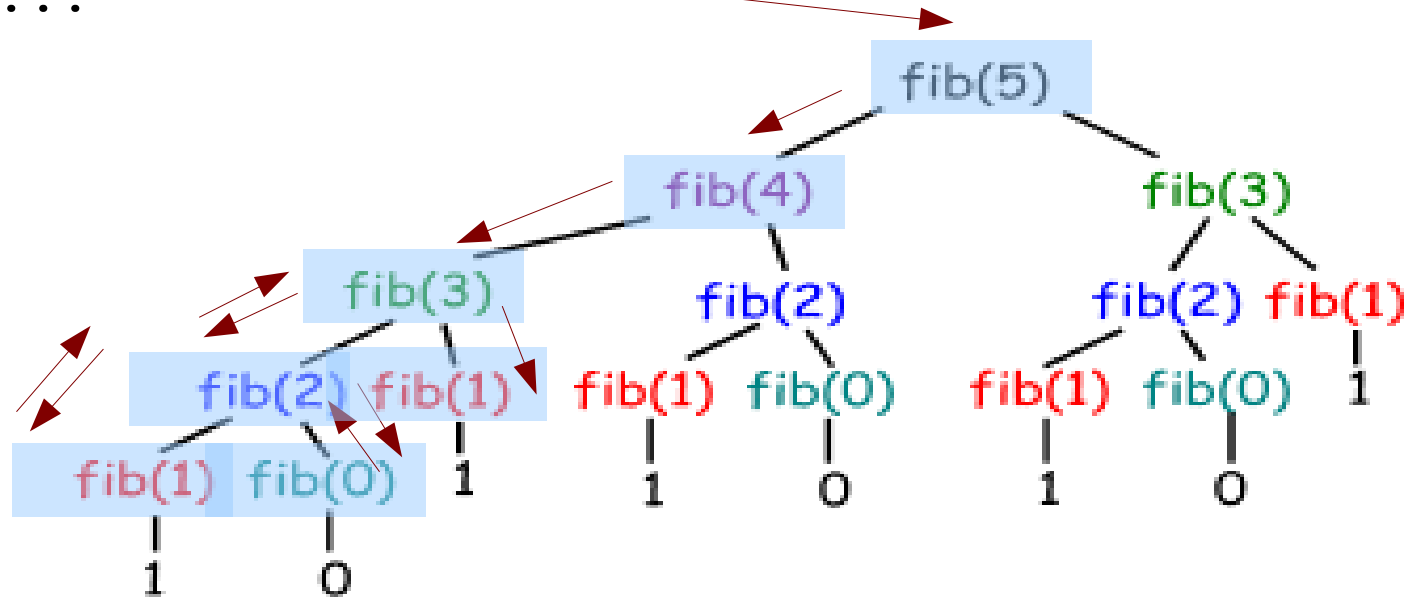
Rekursive Algorithmen

d) Beispiel: Fibonacci – Call Stack

```
int fib( int n ) {
    if (n = 1) return 1;
    else if (n <= 0) return 0;
    return fib( n-2 ) + fib( n-1 );
}
```

Ausfuehren der Funktion:

...
 fib(5);
 ...



Aufgabe 1

a) Aufgabe verstehen

Ziel: Finde einen Weg von S (Start) nach Z (Ziel) in einem beliebigen Labyrinth:

```

0      1      2      3
012345678901234567890123456789
0      XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
1      X  X          X  X          X  X
2      X  X  Z      X  X          X  X
3      X  X          XXXXXX      X  X
4      X  XXXXX      X          X  X
5      X          X  X          XXXX  X
6      X          X  X          X  X
7      X          XXX  X          XX  X  X
8      X          X  XXXX      XX  X  X
9      X  XXX  X  X          X  X  X
10     X  X  X          XXXXXX  XXXXXX
11     X  X  X          XXXXXX  XXX  X
12     X  XXXXXX      X          XXX  X
13     X          X          X  X
14     X          XXXXXX      XXXXXX  X
15     X          XXXXXXXXXXXXXXXX  X  X
16     X          X  X          X  XXXXXX
17     X          X  X  X          X  X
18     X          X          S  X
19     XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
    
```

Aufgabe 1

b) Algorithmus

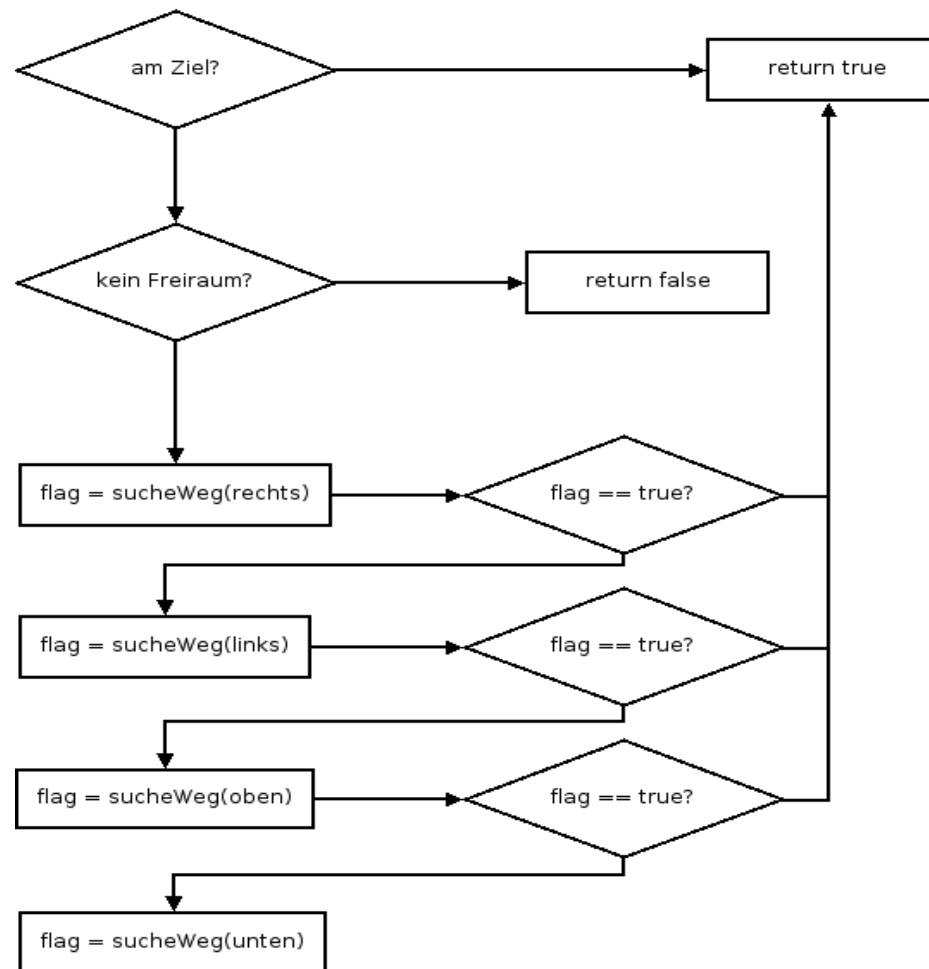
Der Weg wird markiert im Feld:

```

      0         1         2         3
0123456789012345678901234567890123456789
0  XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
1  X  X                X  X                X  X
2  X  X                X  X                X  X
3  X  X                XXXXXX              X  X
4  X  XXXXX
5  X    X              X                    XXXX  X
6  X    X              X                    X    X
7  X    XXX           X                    XX   X X
8  X    X             XXXX                 XX   X X
9  X  XXX           X                    X    X X
10 X  X  X           X                    XXXXXX
11 X  X  X           XXXXXX  XXX                X
12 X  XXXXXX       X                    XXX    X
13 X                X                    X    X
14 X                X                    XXXXX  X
15 X  XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX                X    X
16 X    Xv<<<<<<<<X                X    XXXXXX
17 X    X>>>vX>>>^X                X
18 X  Z<<<<<<<<<<X^<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<SX
19 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
    
```

Aufgabe 1

c) Rekursive Funktion

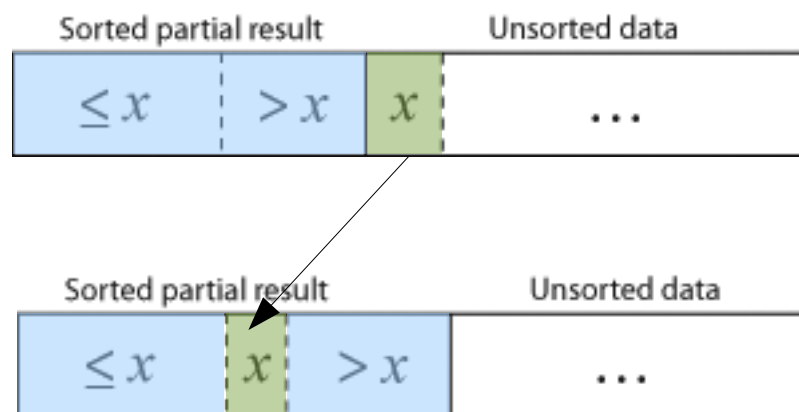


Insertion Sort

a) Begriffserklärung

Liste wird **unterteilt** in **sortierten** und **unsortierten** Bereich

Elemente werden vom unsortierten Bereich in den sortierten Bereich eingefügt (**insertion**)



Insertion Sort

a) Aufgabe

Schreibe eine Funktion

```
void sortierenDurchEinfuegen(int list[], int length)
{ }
```

die eine Liste `<list>` (ist ein Array) mit der Laenge `<length>` sortiert mit dem insertion-sort Algorithmus

Informatik I

Nachbesprechung Uebung 7

Gruppe A, ETZ E91

Patrick Boenzli

dev.orxonox.net/wiki/boenzlip/inf1

Stack

a) Aufgabe verstehen

Schreibe einen **Stack** mit folgendem Interface:

```
void init() { ... }
```

Initialisieren der Stack Daten

```
int size() { ... }
```

Rueckgabe der Groesse des Stacks (Anzahl der Elemente)

```
void push(int element) { ... }
```

Ablegen eines Elementes auf den Stack

```
int pop() { ... }
```

Rueckgabe des obersten Elementes auf dem Stack

Stack

b) Loesung

Daten eines Stacks:

```
int* data;           // Pointer auf das Array
int numberOfElements; // Anzahl Elemente im Stack
int sizeOfArray;    // Kapazität des Arrays
```


Stack

b) Loesung

```
void init() { ... }  
Initialisieren der Stack Daten
```

```
void init()  
{  
    numberOfElements = 0;  
    sizeOfArray = 2;  
    data = new int[sizeOfArray];  
}
```

Stack

b) Loesung

```
int size() { ... }
```

Rueckgabe der Groesse des Stacks (Anzahl der Elemente)

```
int size()  
{  
    return numberOfElements;  
}
```

Stack

b) Loesung

void **push(int element)** { ... }
Ablegen eines Elementes auf den Stack

```
void push(int element)
{
    if ( sizeofArray <= numberOfElements) {
        int* tempdata = new int[2 * sizeofArray];
        for (int i = 0; i <= sizeofArray; i++)
            {tempdata[i] = data[i];}
        sizeofArray = 2* sizeofArray;
        delete[] data;
        data = tempdata;
    }
    data[numberOfElements] = element;
    numberOfElements++;
}
```

Stack

b) Loesung

```
int pop() { ... }
```

Rueckgabe des obersten Elementes auf dem Stack

```
int pop()
{
    if (numberOfElements < 1) {
        cout << "Stack underrun: Stack is empty!" << endl;
        return -1;
    } else {
        numberOfElements--;
        return data[numberOfElements];
    }
    return 0;
}
```

Stack

c) Allgemeine Fehler (dieser Code enthaelt 3 Fehler)

```
// globales array a
int* a = new int[1024];

// now fill array a and copy it to b
// ...
void someFunction() {
    int* b = new int[2048];
    for( int i = 0; i < 1024; i++)
        b[i] = a[i];
    delete [] a;

    a = b;
}
```



(von www.heise.de)