



ORXONOX

Was ist Orxonox?

- Ein Spiel
 - Open source, freier Content
 - An der ETH innerhalb und ausserhalb des PPS entwickelt
 - Space-Shooter / FPS / was uns sonst noch einfällt



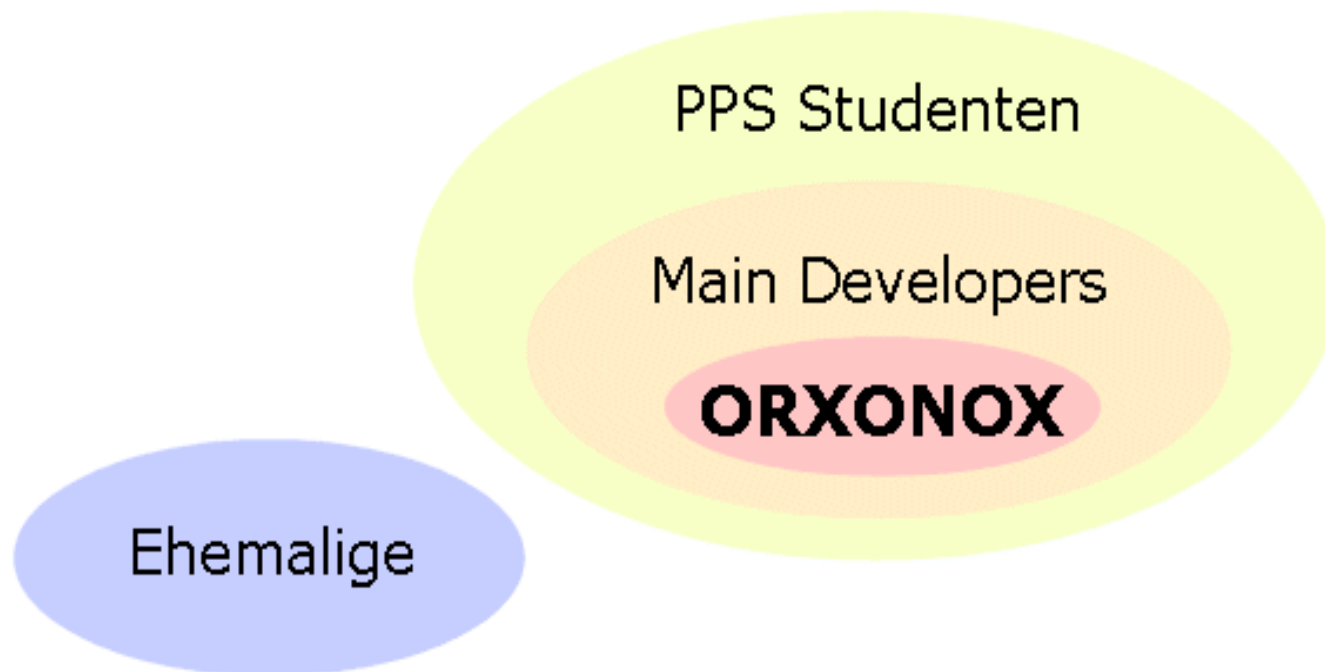
Was ist Orxonox?

- Eine Community
 - Viele ehemalige PPS Studenten
 - Weitere Studenten und andere Interessierte
 - Events, Conventions, Think Tanks
 - Gemeinsames Ziel: Orxonox!



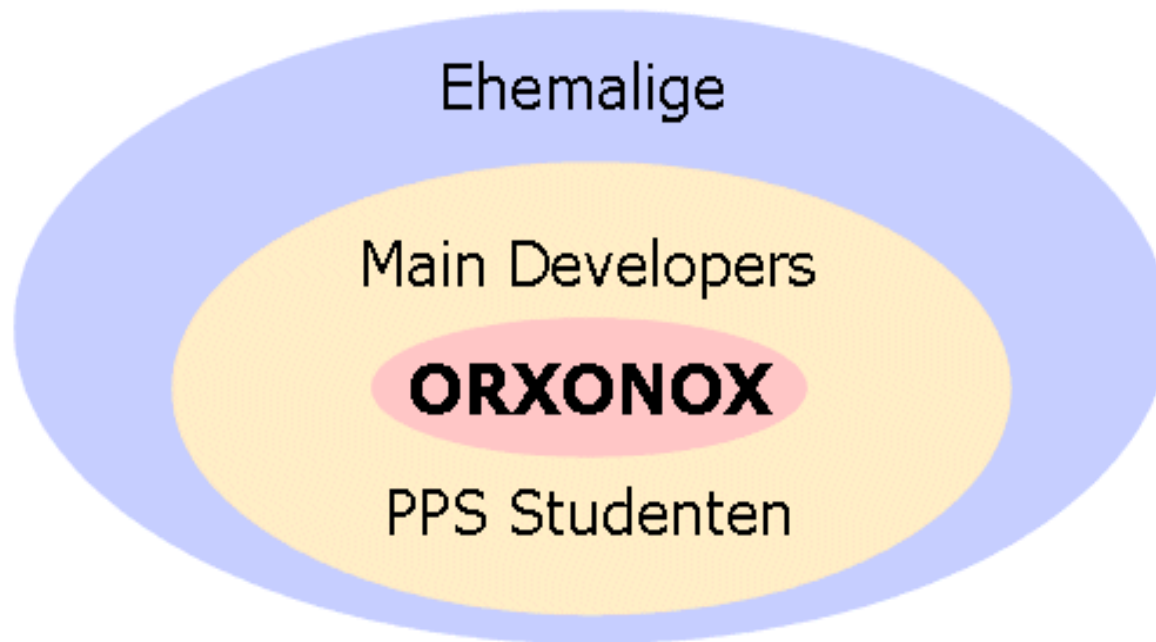
Die Orxonox Community

- Wie es NICHT funktioniert:



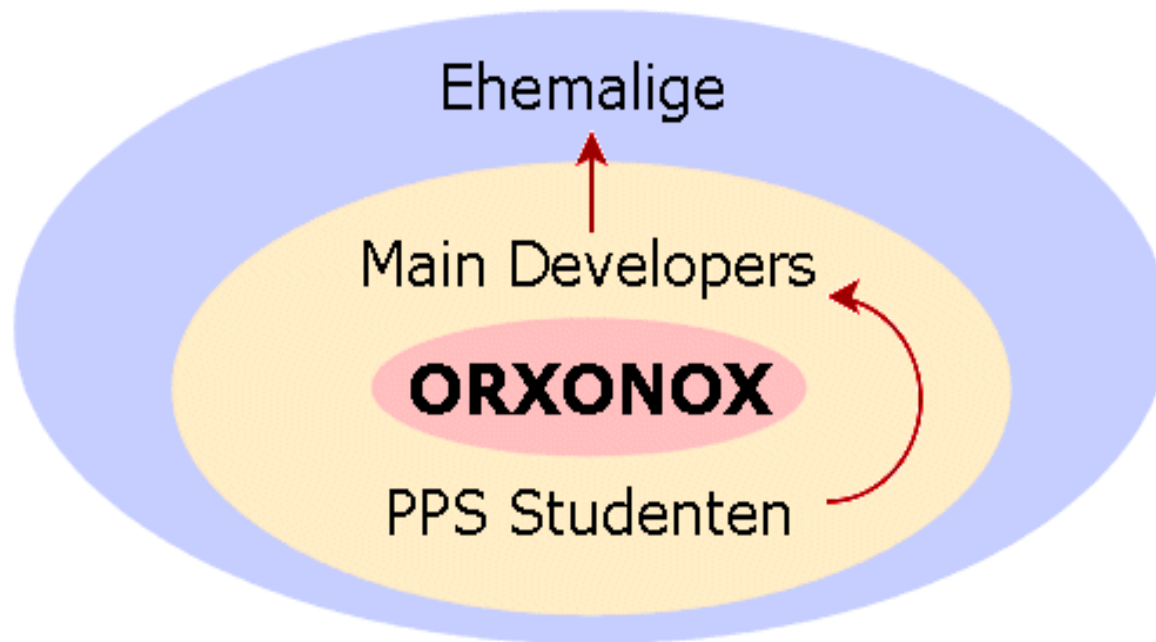
Die Orxonox Community

- Wie es funktioniert:



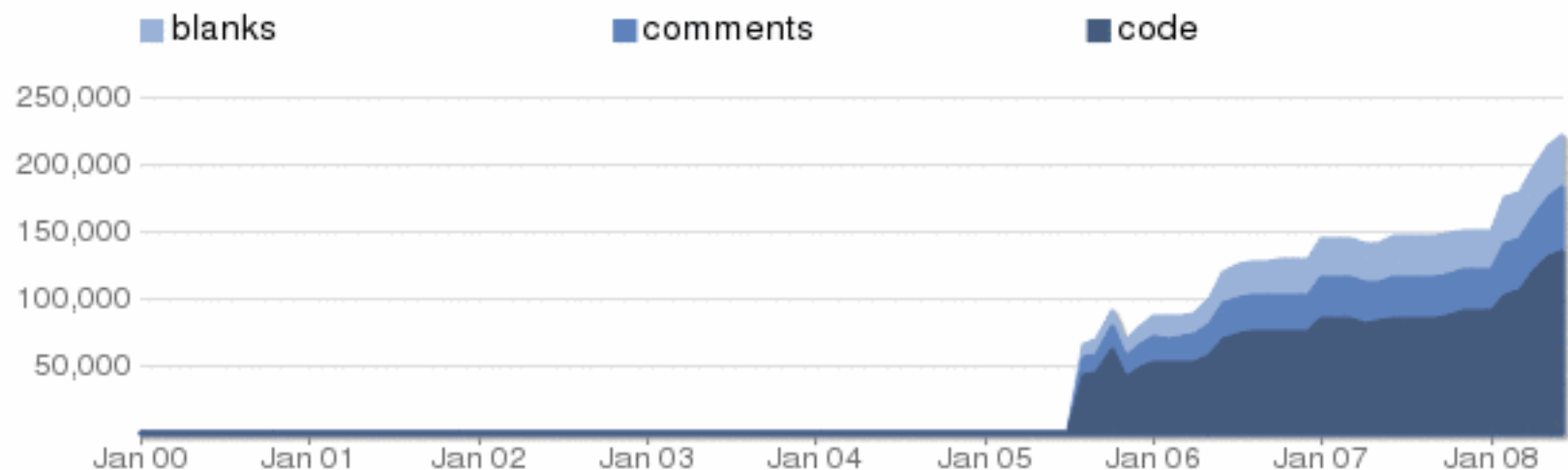
Die Orxonox Community

- "Karriere":



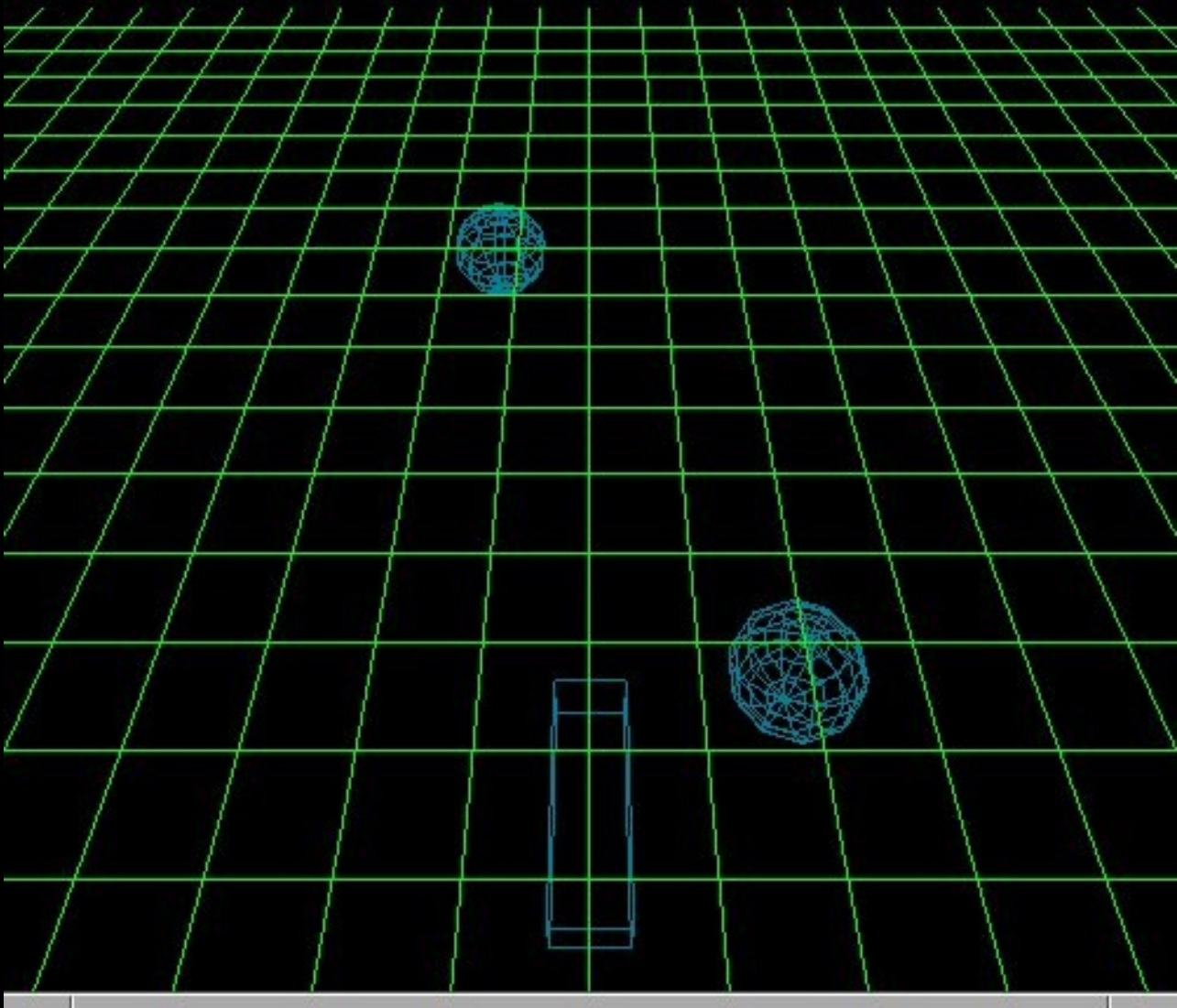
Die Entstehungsgeschichte

- 2004: Zwei Studenten beginnen ein Game zu entwickeln
- 2005: Sie kriegen es irgendwie hin, das Projekt als PPS anzubieten
- 2006: Neue Entwickler kommen hinzu, ehemalige Teilnehmer des PPS übernehmen die Leitung des PPS
- 2007: Kompletter Neubeginn
- 2008: Das neue Framework ist beinahe fertig



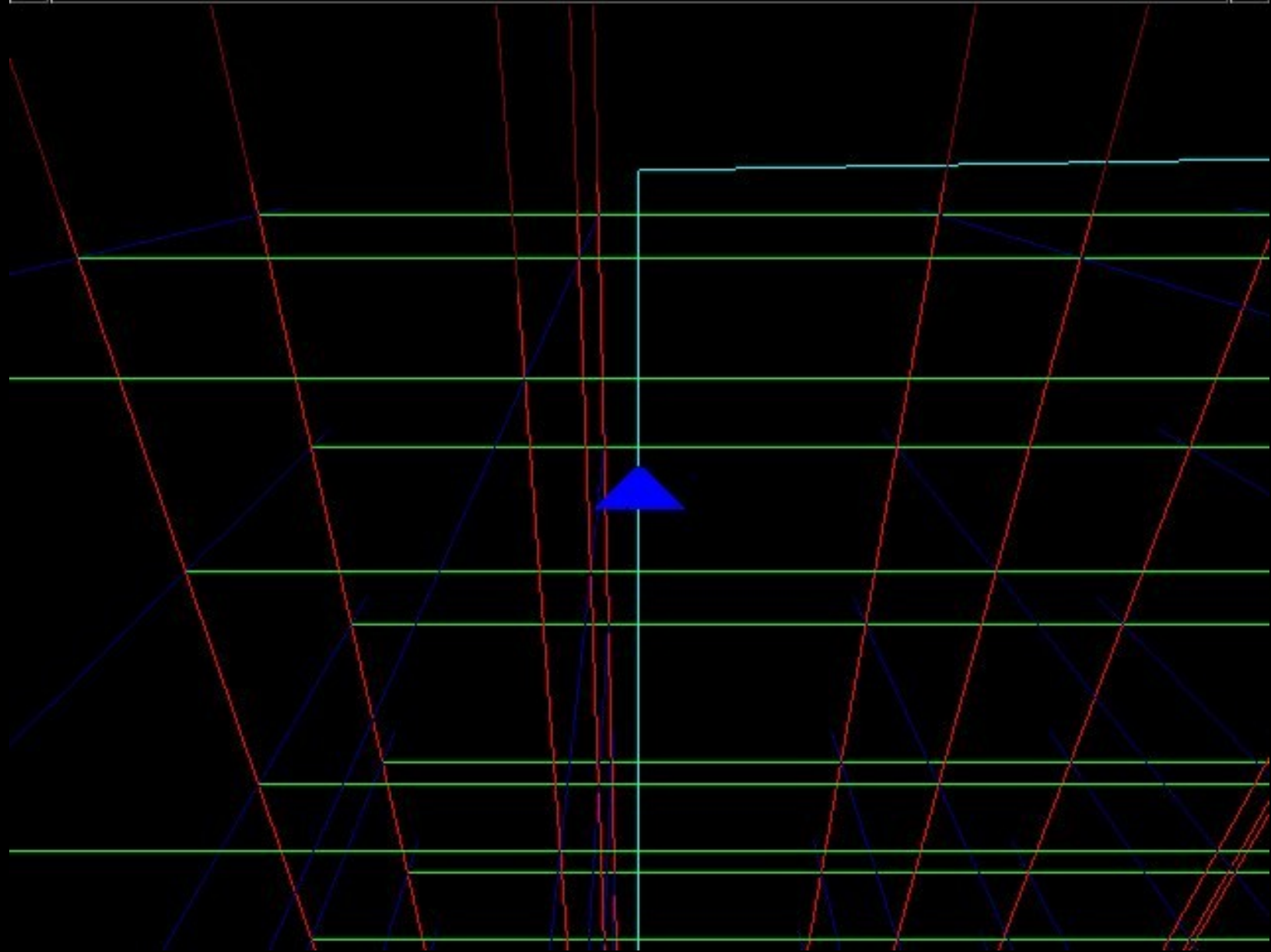


OrxonoX





Ορχήστρα





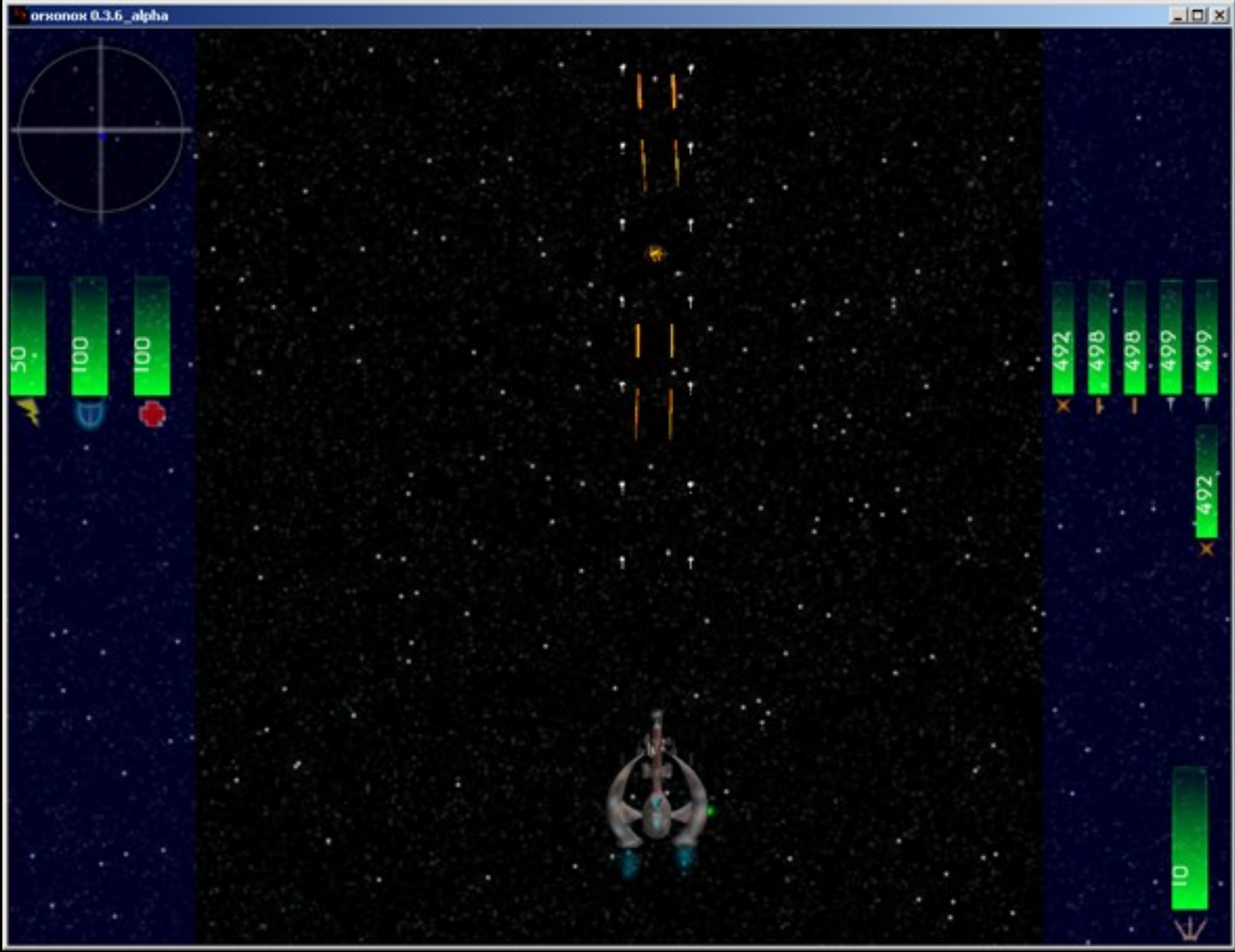
orxonox 0.3.0-pre-alpha



VULCANO 3







Date
SSGR
(WW)
16
(WW)
16
(WW)
(WW)
(WW)
(WW)
(WW)
(WW)
(WW)
(WW)
(WW)
world
world
world
(WW)
world
world
world



56

400



500	500	500	500	500	500
494	494				

10



GLORIA BAR

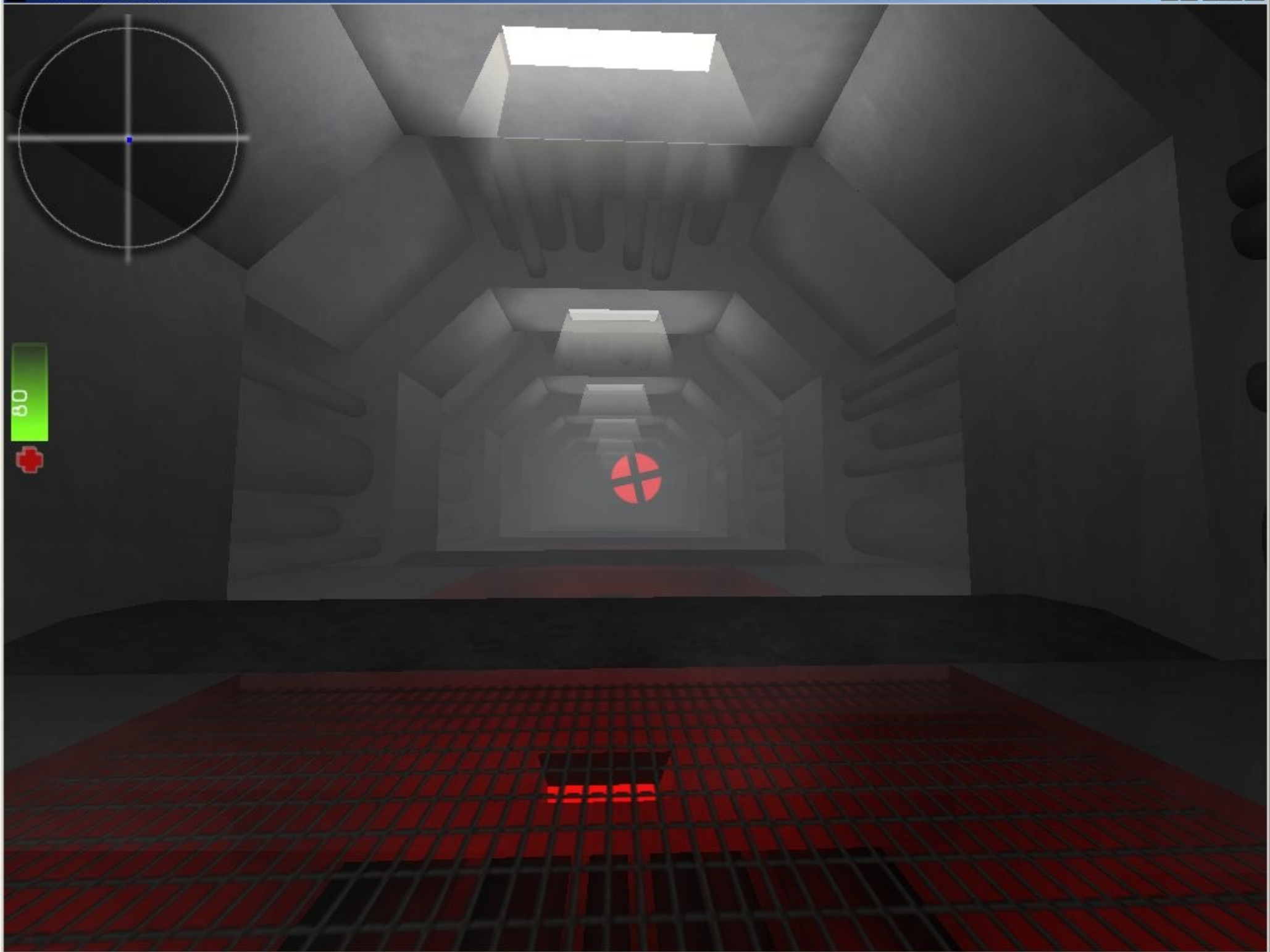
GLORIA BAR

HANGAR 2

HANGAR 2

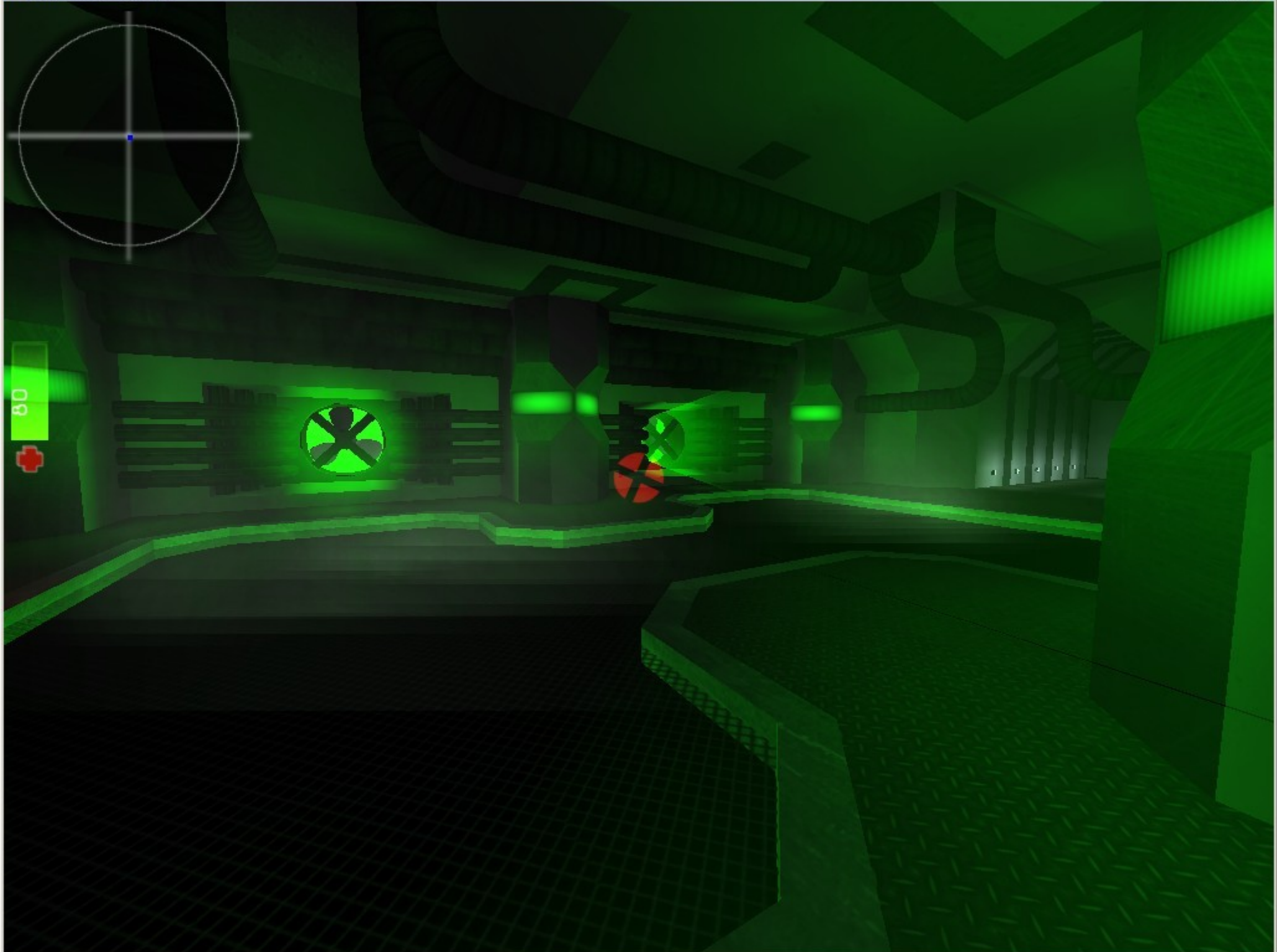
FPSPlayer Energy:

80



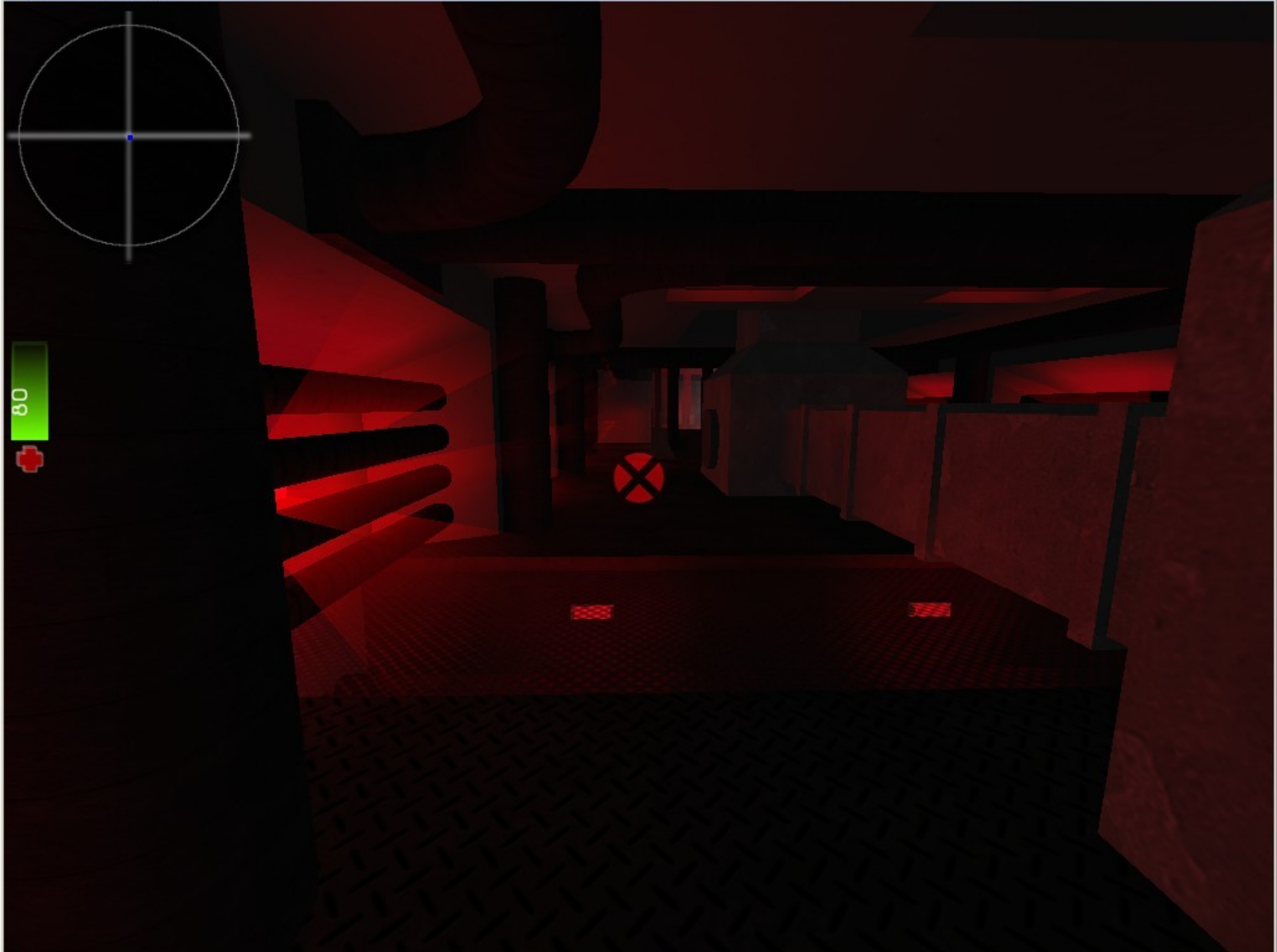


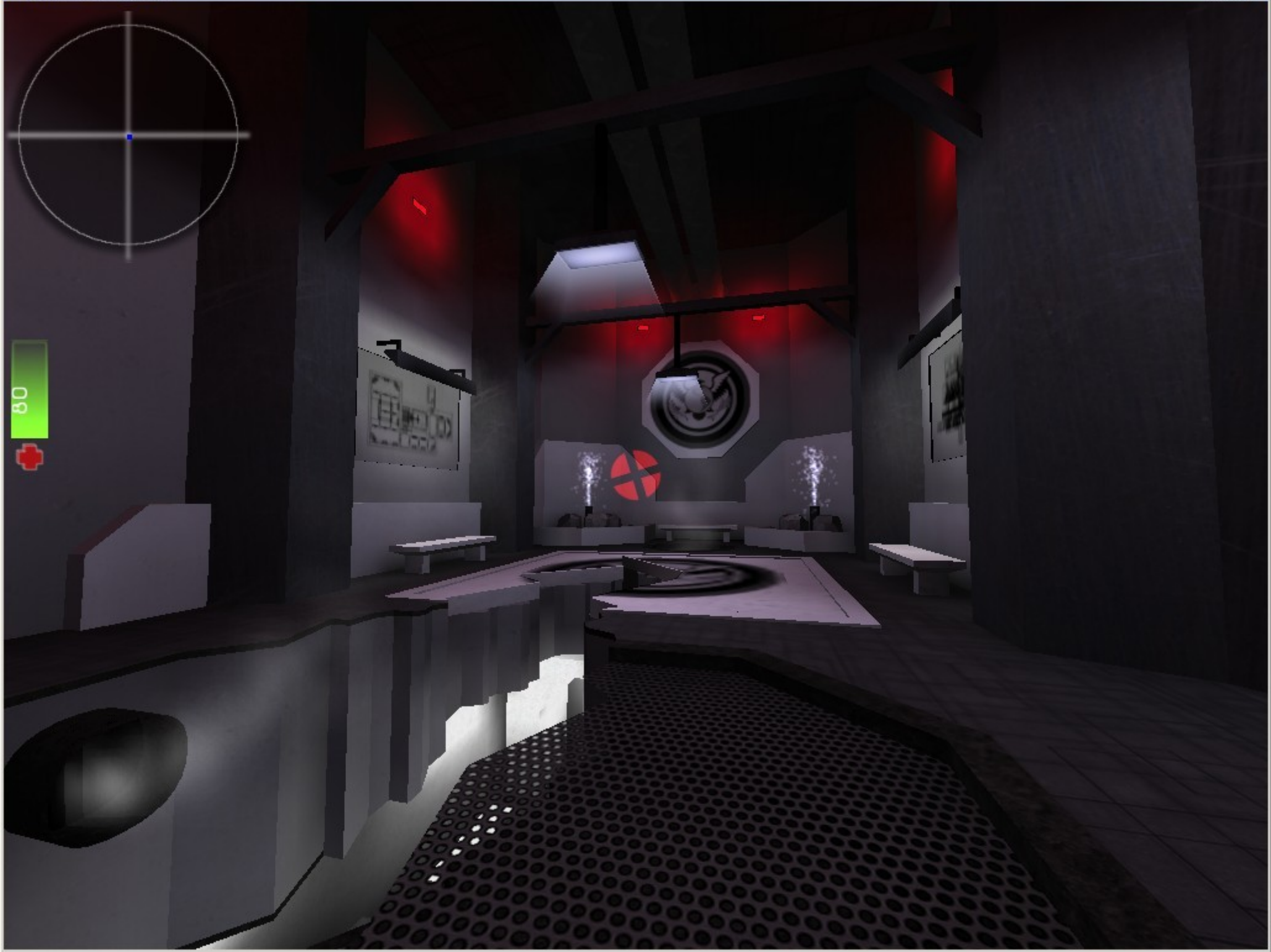
FPSPlayer Energy:
80

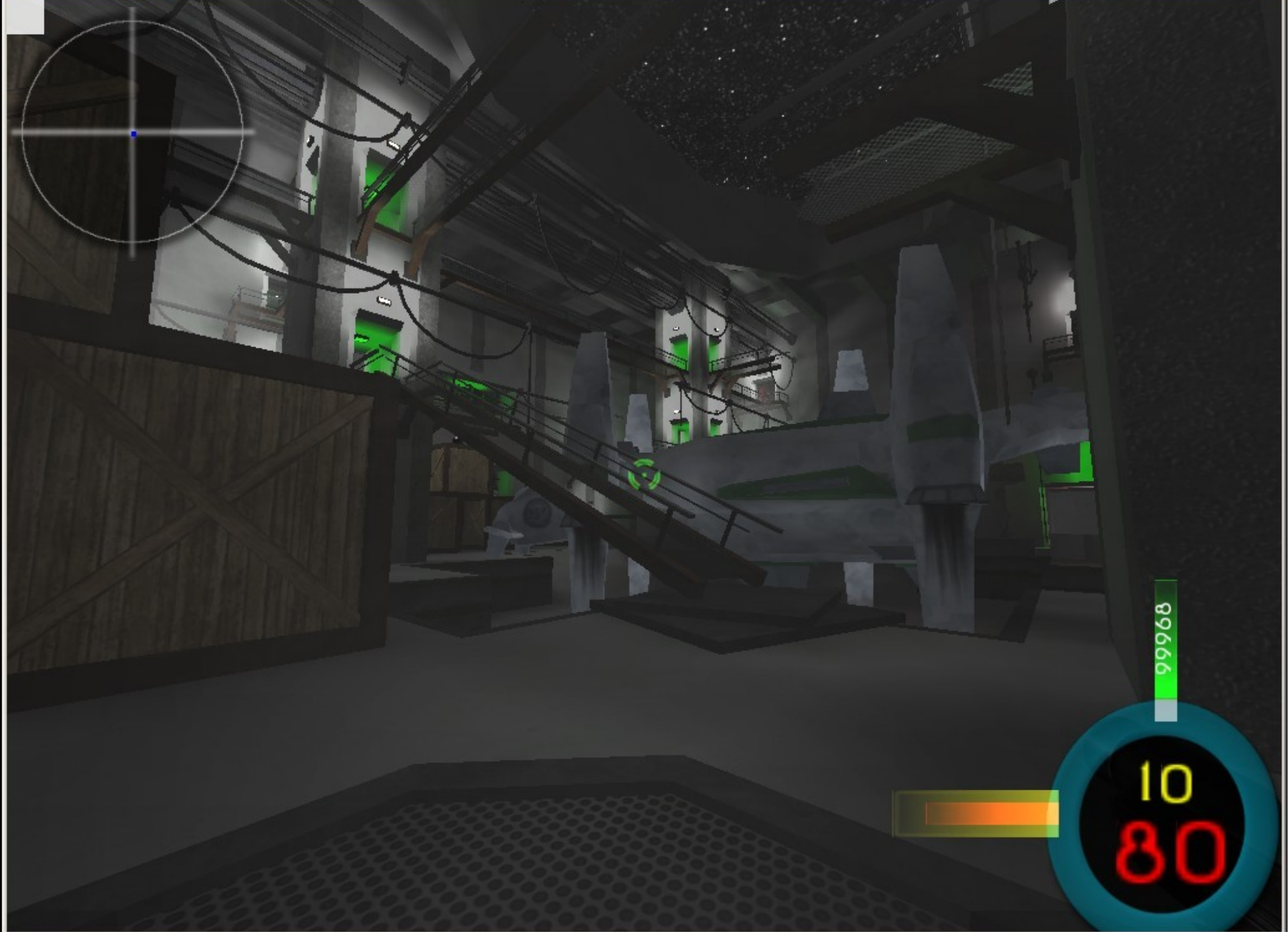




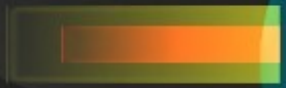
80



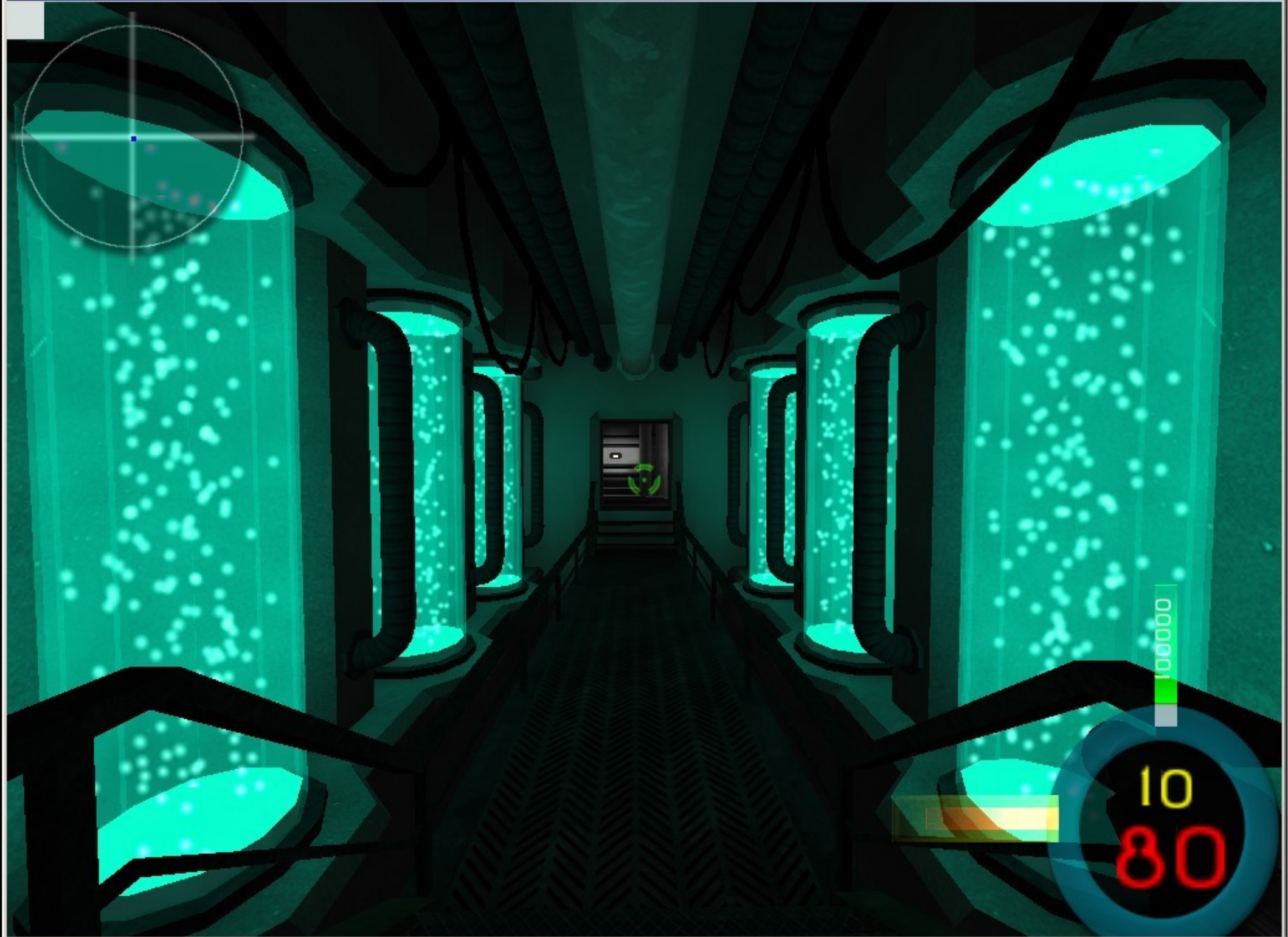
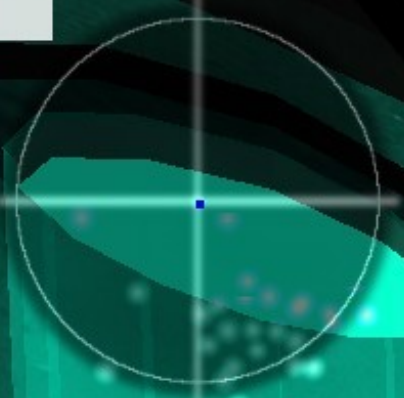




99968



10
80



000001

10
80



Ausblick

- Was wollen wir mit Orxonox erreichen?
- Wie wird Orxonox spielerisch ausgerichtet sein?
- Was ist das Ziel in diesem Semester?
- Was erwarten wir von euch?

